

Nombre de la asignatura: **Temas Selectos I**  
 Línea de trabajo: Procesamiento Digital de Imágenes y Visión Artificial, Modelación  
 Inteligente de Sistemas  
 Tiempo de dedicación del estudiante a las actividades de  
 DOC - TIS - TPS - Horas totales. Créditos  
 48-20-100-168-6

**DOC:** Docencia; **TIS:** Trabajo independiente significativo; **TPS:** Trabajo profesional supervisado

**1. Historial de la asignatura.**

Fecha revisión / actualización	Participantes	Observaciones, cambios o justificación
11 de mayo de 2011	Marco Antonio Castro Liera Jesús Antonio Castro	Materia optativa para ambas líneas de trabajo.

**2. Pre-requisitos y co-requisitos.**

Tecnologías de Programación.

**3. Objetivo de la asignatura.**

Aplicar las técnicas del estado del arte de la computación a problemas clásicos y del mundo real relacionados con los proyectos de tesis.

**4. Aportación al perfil del graduado.**

**5. Contenido temático.**

Unidad	Temas	Subtemas
<b>I</b> Estado del arte.		
<b>II</b> Marco teórico.		
<b>III</b> Técnicas básicas.		
<b>IV</b> Técnicas avanzadas.		

## 6. Metodología de desarrollo del curso.

El curso se centrará en el desarrollo de competencias del alumno, realizando ejercicios prácticos para los temas propuestos.

## 7. Sugerencias de evaluación.

Participación. El alumno debe reflexionar y opinar acerca del tema que se esté tratando en clase.

Exámenes.

Ejercicios resueltos por el alumno.

Pequeñas investigaciones. El alumno investigará acerca de un tema particular y entregará un reporte escrito del resultado de su investigación.

Programas. El alumno desarrollará y entregará un programa para resolver un problema dado.

Un proyecto final donde se apliquen los conocimientos adquiridos en el curso.

## 8. Bibliografía y Software de apoyo.

**Bibliografía:**

**Software de apoyo:**

## 9. Actividades propuestas.

Unidad	Actividad
I	
II	
III	
IV	
V	